OSTRZEŻENIE Przed rozpoczęciem gry należy przeczytać instrukcję obsługi konsoli Xbox 360® i akcesoriów i zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa i zdrowia. Instrukcje należy zachować na przyszłość. Instrukcje są również dostępne pod adresem **www.xbox.com/support**.

Wpływ gier wideo na twoje zdrowie

Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

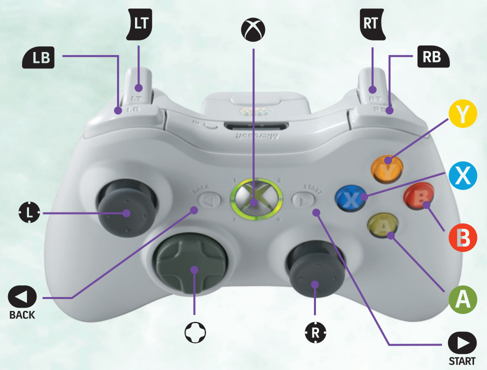
Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji.

Takie stany mogą przybrać formę różnych symptomów, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji. Ataki tego typu mogą także powodować utratę świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem się o przedmioty znajdujące się w pobliżu.

Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków wywołanych obrazami można ograniczyć, stosując poniższe środki zapobiegawcze: siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia.

W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

STEROWANIE



STEROWANIE PIESZO

Poruszanie Śmiercią	L
Przesuwanie kamery wokół Śmierci (gdy nie celujesz)	R
Skok	A
Interakcja/Zeskok niżej	B
Atak kosą	X
Atak bronią dodatkową	Y
Unik	RB
Użyj przedmiotu	RT
Wyświetl dostępne zaklęcia/przedmioty	LB
Wyświetl zadanie	(przytrzymaj) Przycisk BACK
Forma Żniwiarza	LB + RT
Użyj zdolności Gniewu	LB + A / B / X / Y
Użyj mikstury Zdrowia/Gniewu	← / →
Wezwij Rozpacz (Uwaga: Rozpacz może nie być zawsze dostępna)	LB + RB
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj cel	LT
Wyświetl celownik/zmień cel (w trakcie namierzania wrogów)	Wciśnij R / Przesuń R
Wyświetl mapę, cele, menu bohatera i drzewko umiejętności	Przycisk BACK
Menu pauzy	Przycisk START
Wyświetl okrągłe menu	↓
Przypisz zaklęcie/przedmiot do przycisku (w okrągłym menu)	LB + A / B / X / Y
Przywołaj Proch (Uwaga: Proch może nie być dostępny w każdym momencie)	Wciśnij i przytrzymaj L

OBSŁUGA KLIENTA

Telefon: +44 87 06080047
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: eursupport@thq.com

11_DS2_XB2_64535_PL_MNL.indd 1-4 11.07.12 15:43

STEROWANIE W MENU

Rozpocznij grę	Przycisk START
Wybierz/zmień element menu	L
Potwierdź/Akceptuj wybór	A
Poprzedni ekran	B
Zmiana ekranu	LB / RB

STEROWANIE KONNO

Poruszanie Rozpaczą	L
Atak kosą	X
Wyświetl celownik	Wciśnij R
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj wrogów	LT
Strzał z pistoletu Waśni, Odkupienia.	RT
Galop Rozpaczy	RB
Skok Rozpaczy	A
Odeślij Rozpacz	LB + RB

STEROWANIE POD WODĄ

Płyń w danym kierunku	L
Przyspieszenie	RB
Płyń do góry	A
Płyń w dół	Y

STEROWANIE KONSTRUKTEM

Poruszanie Konstruktem	L
Wyśrodkuj kamerę lub namierzaj wrogów	LT
Atak Konstrukta	X
Mocny atak Konstrukta	Y
Wyświetl celownik	Wciśnij R
Wystrzel pięść Konstrukta	RT
Odłącz pięść Konstrukta od punktu zaczepienia	RT
Wyskocz z Konstrukta lub na rozwinięty łańcuch	B

STEROWANIE W LOCIE

Sterowanie kamerą	R

XBOX LIVE

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem **www.xbox.com/live**.

POŁĄCZENIE

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem **www.xbox.com/live/countries**.

USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodsi gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zadecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem **www.xbox.com/familysettings**.

KORZYSTANIE Z INSTRUKCJI ONLINE

Instrukcja gry została dla wygody użytkownika umieszczona w witrynie internetowej produktu. Wystarczy przejść pod adres **http://www.thq.com/manual**, aby uzyskać do niej dostęp. W ten sposób instrukcja online jest zawsze dostępna, umożliwiając szybkie i proste uzyskanie potrzebnych odpowiedzi, bez obawy, że zostanie zgubiona, zniszczy się lub podrze. To jeszcze jeden krok w ekologicznych staraniach THQ.

Powered by Wwise® audio pipeline solution

© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

SIMD
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

DARKSIDERS II

TWÓJ KOD DOSTĘPU DO TYGLA

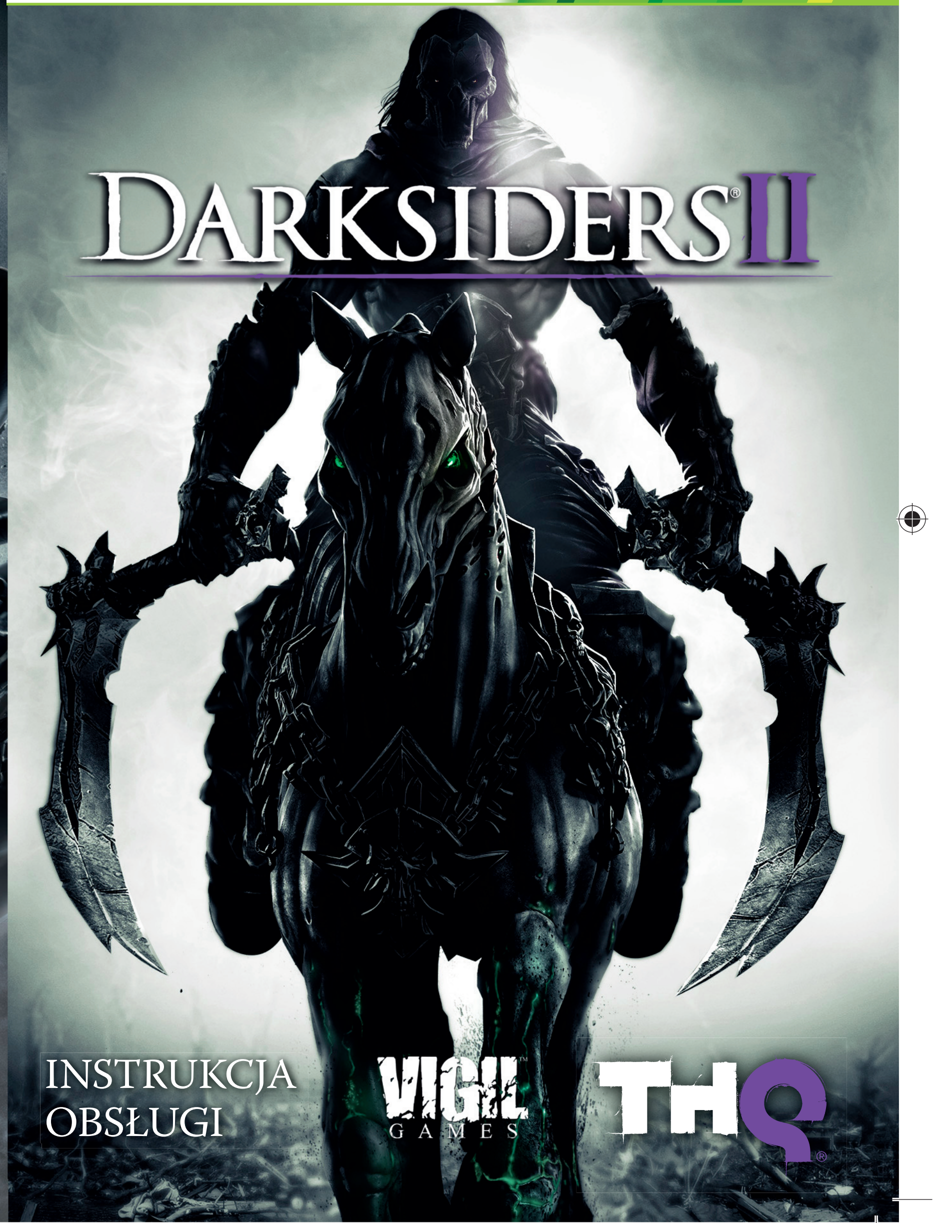
Aby odblokować pełnię wrażeń związanych z grą Darksiders® II, wprowadź ten kod jednorazowego użytku.

1) Wybierz opcję „Zawartość do pobrania" z menu głównego.
2) Wybierz opcję „Wykorzystaj kod".
3) Wprowadź powyższy 25-znakowy kod dostępu do Tygla.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE i logo Xbox są znakami towarowymi należącymi do grupy Microsoft i wykorzystywane są zgodnie z licencją firmy Microsoft.

M64535X2PL1

XBOX 360



DARKSIDERS II

INSTRUKCJA OBSŁUGI